
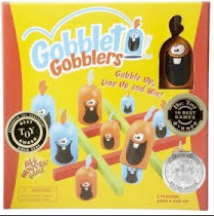






Ludothèque prêtée par Abel

Nom du jeu	Image	Âge	Compétences liées/Activités en lien	Emprunté par
Nada!		C1 C2 C3	Observation Rapidité	
5min				
Chickyboom		C1 C2 C3	Grandeurs et mesure : masses et équilibres Somme de nombres avec résultat <30. Adresse	
10min				
Gobblers Gobblers (2joueurs)		C1 C2 C3	Logique Concentration	
5min				
Story Cubes		C1 C2 C3	Imagination Langage oral Expression écrite	
À sa convenance				
Fifty Fifty		C2 C3	Nombre de 1 à 50. Comparaison de nombre de 1 à 50 : plus grand que, plus petit que.	
15min				
Pickomino		C2 C3	Sommes de petits nombres avec résultats <40. Passage à la dizaine	
20min (peut être réduit)				
Qwirkle		C2 C3	Observation Optimisation (recherche du plus grand nombre de points possible) Organisation de l'espace.	
20min (peut être réduit)				
King's Gold		C2 C3	Additionner et soustraire rapidement un nombre de 1 à 6. Passage à la dizaine	
10 à 20min				

Ludothèque prêtée par Abel

Nom du jeu	Image	Âge	Compétences liées/Activités en lien
Can't Stop		C2 C3	Résolution de problèmes : rechercher une combinaison donnant une somme adéquate.
20min (peut être réduit)			
Battle sheep		C3, C2 si adapté	Logique/tactique Organisation dans l'espace
20min			
Mathable		C3, C2 si adapté	Tables de multiplication, addition, soustraction, division. Résolution de problème. Calcul rapide
30min ou à sa convenance			
Mixmo		C3, C2 si adapté	Orthographier correctement les mots. Créer une grille de mots croisés.
10min			Matériel utilisable pour de multiples activités.
Timeline		C3	L'espace et le temps : la frise chronologique.
10min			
Wakanda (2joueurs)		C3	Résolution de problèmes : obtenir les combinaisons les plus rentables.
15min			
Okiya (2joueurs)		C3	Tactique/Programmation
5min			
Full Moon (2joueurs)		C3	Tactique/Programmation
5min			

Ludothèque de l'école

Nom du jeu	Image	Âge	Compétences liées/Activités en lien	Emprunté par
Décadex (2joueurs)	 Cyprielle	C2 C3	Compléments à 10. Additions	
10min				
MadMaths	 Cyprielle	C2 C3	Table de multiplications. Systématisation des calculs.	
10min				
Crazy Cups		C1 C2 C3	Adresse, Organisation spatiale, Réflexe	
15min				
Ligretto		C2 C3	Suite numérique, Observation, Rapidité	
10min				
Cardline		C2 C3	Comparaison de nombres, comparaison de mesures de masse, de poids, de durée.	
10min				
Mito		C2 C3	Observation, adresse.	
10min				
Emile empile		C1 C2 C3	Motricité fine	
10min				
Bazar Bizarre		C1 C2 C3	Observation, déduction	
10min				
Zombie Kidz		C2 C3	Coopération, prise de risque.	
10min				
Zombie dice		C3	Prise de risque	
10min				
Ring's Up		C2 C3	Observation, rapidité, adresse.	
15min				
Djam		C2 C3	Orthographe (écriture des mots), vocabulaire (recherche de mots compatibles).	
15min				
Attila (2joueurs)		C2 C3	Logique, programmation	
10min				
Gobb'it		C2 C3	Observation, rapidité. Travail de la notion de chaine alimentaire.	
10min				