

Editorial

*Il fait très chaud ! Du coup on essaie de ne pas courir et c'est plus difficile de se concentrer ... il y en a même qui s'endorment en classe !
Courage, après un week-end plus frais grâce au vent, la chaleur revient.*

19/06/2017

Numéro 32

La Classe !

Journal hebdomadaire de la classe des CE1-CE2

Texte de la semaine

Le scarabée

Mon scarabée

Dans pas longtemps, je vais avoir un scarabée rhinocéros. C'est un scarabée avec une corne. Il y en a qui vivent dans la jungle et qui peuvent mesurer jusqu'à 13 centimètres. Celui que je vais avoir s'appellera Zeus si c'est un mâle ou Athéna si c'est une femelle. Il mesurera 10 centimètres à l'âge adulte et il aura une petite corne sur le nez. Il existe le scarabée Goliath qui mesure 15 centimètres. On dit que c'est le plus grand coléoptère du monde.

BZZZ !

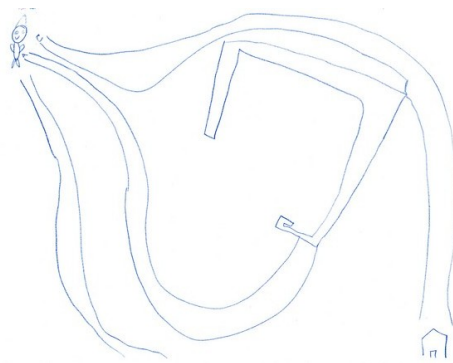
Rosa



Rosa

coin jeux !

Le labyrinthe de Brahim



Vous devez retrouver le chemin de la maison !

Cette semaine, quoi de neuf ...

Nos présentations du matin par Mihai

lundi 12 juin

Il y a beaucoup de couleurs et il y a marqué Oriane sur le dessin qu'Oriane a présenté. **Cyprien** a amené les médailles qu'il a gagné au rugby depuis deux ans. Shemssy a présenté des bijoux, des bracelets qu'elle a eut à Quick.



mardi 13 juin

Mohamed Yassir et Dylan ont bricolé un hand spinner. Il est en carton et en plastique. Il y a un petit trou au milieu avec une attache parisienne. Ça ne tourne pas tout à fait bien. Pour agrandir le trou, la maitresse a utilisé un crayon gris et a agrandi le trou ; l'attache parisienne frotte moins et c'est plus facile à faire tourner. Shemssy et Naël ont présenté des handspinners. Il y en a un qui ressemble à celui d'Alysia



jeudi 15 juin

Dylan a dessiné un gateau, il est juste tracé au crayon, du coup on ne le voit pas bien. Le ras-de-cou que **Shemssy** présente est un collier que sa maman a fabriqué. Il est juste adapté à la taille de son cou. Mohamed-Yassir a présenté des cartes Pokemon.



vendredi 16 juin

Oualid a fait un dessin. Il y a un T dans un carré. C'est bien parce qu'il a mis de la couleur. Dylan présente un dessin, c'est sa maison et son chien, l'arbre ressemble a un porte-manteau.



Zeus tenant le foudre et un aigle (?), amphore du Peintre de Berlin, -480/-470, musée du Louvre
Source Wikipedia

Un peu d'histoire ...

A propos du texte de Rosa, on a parlé de la mythologie grecque, qui date de l'Antiquité. Il existe plusieurs Dieux grecs, comme chez les romains.

Chronos, c'est le dieu du temps, père de Zeus. On retrouve son nom dans 'chronomètre', ce qui sert à mesurer le temps. Zeus c'est un dieu grec, le Dieu suprême (le roi des Dieux). C'est le fils de Chronos et Rhéa, le mari d'Hera. Son symbole c'est l'éclair.

On a aussi parlé de l'origine du nom d'une espèce de scarabée, Goliath. Goliath est un géant qui est mort tué par David, un jeune berger, qui l'a combattu avec une fronde. David est ensuite devenu roi d'Israël. C'est une histoire de la Bible.

Cette semaine on a aussi ...

- retravaillé l'acrosport et vu les les spectacles des autres classes
- fait un parcours à la piscine
- passé la récré sur les tapis
- vu le site internet de la foret des jeux
- montré quelques tenues pour le spectacle
- eu le droit aux gourdes dans la classe pour la chaleur
- reçu des brumisateurs
- fait de l'escalade pendant le periscolaire
- fini les cadeaux de la fete des peres
- revu les animaux et chanté en anglais
- été arrosé avec le jet d'eau

Etude de la langue

Synonyme, homonymes

Un synonyme c'est un mot qui veut dire la même chose, par exemple : extraordinaire, au poil et magnifique

Les homonymes (ou homophone) sont des mots qui ont le même son par exemple verre, vert, vers et ver ou une malle, le mal, le mâle

nom commun nom propre :

les noms propres sont les noms de marques, les prénoms ou noms de famille, les lieux. On leur met une majuscule.

les noms communs sont des mots qui désignent les objets, les animaux, des idées, des sentiments ... devant, il y a un déterminant

A la découverte du monde !

Musique, sport et technologie avec la carte de la fête des pères !

Sarah, Oualid, Berfin, Soheil ont présenté une musique avec deux xylophones, un djembé, et un kalimba.



On a fini les cadeaux de la fête des pères : porte-clés, marque-pages ou carte pop-up !

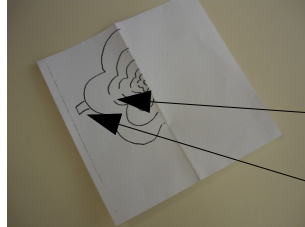


On a retravaillé notre spectacle et on s'est installé pour voir celui des autres classes, c'était chouette.



Pour faire une carte pop-up fleur :

Il faut un morceau format A5 de papier bristol de couleur et un morceau de papier blanc avec le gabarit fleur.

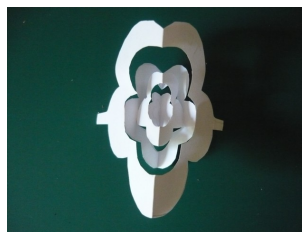


Partie à ne pas couper

Languette à ne pas couper



On plie le gabarit en deux et on découpe sur les traits noirs. Attention à laisser une languette et une attache pour que les fleurs tiennent ensemble.



A gauche, vue de face, à droite, vue de profil



Ensuite, on plie une fleur vers l'avant, l'autre vers l'arrière, c'est un peu délicat ... Il reste à coller la languette dans la carte pliée en deux et voilà le résultat !



Et voici aussi les autres réalisations. Bonne fête les papas !!!!



Le coin des philosophes !

A quoi on pense quand on veut se sentir bien, qu'est-ce qui nous fait sourire quand on y repense ?

Dormir avec les cousins, avoir un chien qui nous saute dessus pour nous souhaiter la bienvenue, regarder des chatons, être à la piscine chez les cousins, sentir le chat qui vient se coller dans les jambes, arriver sur la plage devant la mer, aider son papa à monter la piscine, avoir la visite de la famille, jouer au foot avec son frère de 18 ans, voir sa nièce, fêter son anniversaire, recevoir un bisou de son petit frère avant d'aller à l'école, retrouver le chiot de papi et mamie, rencontrer un chien errant qui vient faire un câlin, jouer à un jeu vidéo avec son père, attraper des sauterelles, sauter dans la piscine, être sur la plage...

Cette semaine en maths ...

Trois créations maths cette semaine, celles de Cyprien, de Léane et de Sarah.

Sarah a certainement voulu faire un code secret. Il y a des calculs sans réponses. Sur la deuxième ligne, on voit 49 (alors que sur les autres, il y a 4 puis 9), il n'y a pas de tiret entre les deux nombres. Du coup, ce n'est peut-être pas un code alphabétique parce qu'il n'y a que 26 lettres. C'est peut-être 2 fois l'alphabet : pour trouver, on peut faire 26-49. Mais on ne peut pas soustraire dans ce sens là. C'est pas pareil : quand on ajoute (+) ou qu'on multiplie, on peut échanger les deux nombres. C'est la commutativité. Les soustractions et les partages (divisions) ne sont pas commutatives. Du coup, ça fait 23 si on fait $49-26$; $23+26=49$, $49-26=23$. Peut-être elle a juste oublié le tiret. En fait les 6 premières séquences de nombres finissent par 4-9 et le 7ème commence par 4-9, dans l'ordre alphabétique ça fait 'DI' C'est les jours de la semaine ! En dessous il y a deux prénoms.

La création de Léane ressemble aussi à un code secret. En bas ça peut être Rosa, parce qu'il y a 4 lettres. On a trouvé Rosa, mais ensuite, on n'a pas su déchiffrer parce qu'il y a des erreurs sur la façon d'écrire les mots. Le thème des mots à trouver c'est Egypte.

À chaque fois, dans les codes secrets, le nombre correspond à la position de la lettre dans l'alphabet. On pourrait remplacer les lettres par des formes (par exemple les hiéroglyphes). On pourrait les remplacer par des nombres aléatoires, des couleurs, des gestes... Il existe des codes visuels et sonores : par exemple le morse pour envoyer des messages à distance et le braille, inventé par Louis Braille pour les malvoyants. C'est un code écrit en relief et les aveugles lisent avec leurs doigts. On en trouve des exemples sur les emballages de médicaments par exemple.

5 7 16 19 25
16 8 18 1 15 14
3 12 15 16 1 20 4
18 15 19 1
6, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100



Il y a des quadrillages sur la création de Cyprien. En haut, il y a des nombres et comme un #. C'est peut-être un code secret ou un dessin de rugby. C'est peut-être le résultat du match. Il y a un côté où une cage est petite et l'autre côté, elle est plus grande. Pareil pour les personnages. À droite c'est plus grand, mais c'est à gauche que les carreaux sont les plus grands. Ça ne peut pas être du rugby parce que la forme du ballon n'est pas la bonne. Ça peut être du foot ou du hand. Le ventre des joueurs fait penser à un cerf-volant : le cerf-volant c'est une forme à quatre côtés, il a 2 grands côtés et 2 plus petits. Les côtés de la même taille ont un sommet en commun.

A l'école

Il fait très chaud dans la cour, trop pour courir. Il y a aussi en même temps que la canicule des alertes à la pollution atmosphérique. Nous avons cherché des jeux pour s'amuser sans courir :

concours de hand-spinner : Il faut que le handspinner tourne le plus longtemps possible, faire des figures... On peut y jouer de 2 à plein de joueurs !

cache cache : être trouvé en dernier. Celui qui gagne choisit le compteur suivant. De 5 à plein de joueurs.

Cartes de catch : on mélange les cartes et on les donne au hasard. Celui qui gagne toutes les cartes a gagné. 2 joueurs

Hibou : quelqu'un se met debout sans bouger et doit trouver des personnes sans se déplacer. De 5 à plein

Morpion : un carré de 3 sur 3 qu'on peut dessiner à la craie, 5 cailloux et 5 batons. 2 joueurs (ou plus si on fait des tournois)

Passes au ballon : se faire des passes sans bouger

Jouer aux billes

Discuter

1, 2, 3 soleil : une personne est debout vers le mur et des personnes sont au poulailler dans la cour. Elles doivent s'arrêter quand la personne a dit 1, 2, 3 soleil. Si elles ont bougé, elles retournent au poulailler. Pour gagner il faut toucher le mur. De 5 à plein.

Lucky Lucke : on est en rond quelqu'un au milieu. Il dit un prénom, ceux qui entourent le prénom doivent tirer en premier. Pour gagner à la fin, celui du milieu choisit un mot puis raconter une histoire, les deux derniers joueurs, dos à dos avancent et dès qu'ils entendent ce mot ils se retournent et tirent. De 9 ou 10 à 20

Jeu du facteur Des joueurs sont en rond. Une personne est le facteur, elle chante : *le facteur n'est pas passé, il ne passera jamais, lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi, dimanche ! Fermez vos petits pois, à la crème au chocolat, chichois, regardez derrière vous.* Le facteur doit poser un objet derrière une personne et cette personne doit essayer de rattraper le facteur en marchant. De 8 à plein

Tomate ketchup : en ronde, il y en a un qui tourne autour en tapant sur la tête tomate tomate ... à ketchup, ils se courent après et celui qui prend la place a gagné, l'autre fini au milieu dans la soupe. Ressemble au facteur.