

# Fiche-guide pour les stages ICEM : "ANIMER UN ATELIER"

## 1) Définition des rôles

- L'atelier est ouvert. J'en serai l'animateur/trice.
- J'aurai besoin d'un gardien du Temps : ..... Gardien du Temps, je te demande de nous prévenir 10 minutes avant la fin.
- Qui souhaite prendre des notes collectives sur une affiche ? Une carte conceptuelle qui se dessinera peu à peu, et qui sera notre compte-rendu.
- Qui peut prendre des notes pour faire un compte-rendu de l'atelier ? Notes à diffuser ensuite sur le site de l'ICEM11.

## 2) Présentation et choix des règles de l'atelier

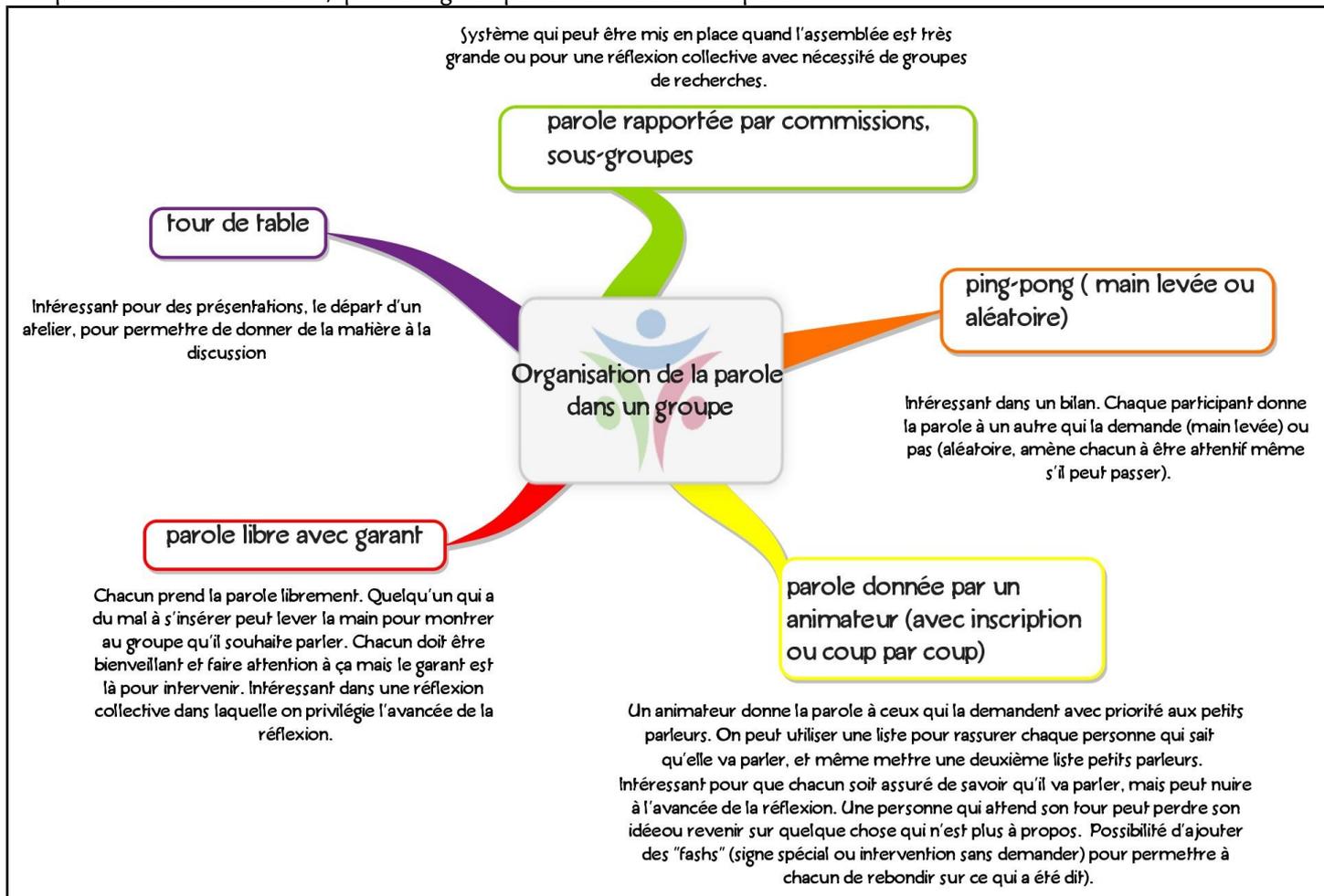
Selon si on est nombreux ou pas :

tour de table où chacun dit ce qu'il attend OU ceux qui veulent disent leurs attentes, leurs questions.

PUIS :

choix d'un mode de prise de parole :

parole libre bienveillante / parole régulée par un distributeur de parole ...



## 3) Ce que chacun vient chercher

**Rapide.** Objectif : pouvoir tirer des fils après qui guideront la réflexion.

## 4) Discussion / Réflexion

Discussion selon le mode choisi. 10 minutes avant la fin, le Gardien du Temps nous fera signe. On tendra la perche à ceux qui sont le moins ou pas intervenu.

Possibilité de faire un bilan intermédiaire.

## 5) Bilan (5 minutes avant la fin)

Bilan flash : chacun d'un signe de main montre s'il est content ou pas de l'atelier.

Les personnes qui le souhaitent expliquent leur signe.