

# LE REMONTE-PENTE

## Atelier coopération et tâtonnement expérimental en technologie

### **Consigne :**

Fabriquer un dispositif en pente. Une bille devra monter toute seule en haut de ce dispositif dès qu'on la pose au bas de celui-ci.

**Matériel nécessaire:** Carton, agrafes, colle, ruban adhésif, billes, boîtes Tétrapack, aimants, ficelle, écrous.

### **Choisissez votre niveau de difficulté :**

#### **Niveau de difficulté : \***

Une fois arrivée en haut, la bille s'arrête et y reste.

#### **Niveau de difficulté : \*\***

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente

#### **Niveau de difficulté : \*\*\***

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente en slalomant entre trois piquets.

#### **Niveau de difficulté : \*\*\*\***

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente en slalomant entre trois piquets , puis revient à son point de départ

### **Présentation au groupe des situations :**

Quels problèmes ont été rencontrés ?

Comment ont ils été résolus ?

Qu'avez-vous remarqué ?

**Qu'avez-vous pensé du fait de travailler en coopération ?**

