

LE REMONTE-PENTE

Atelier coopération et tâtonnement expérimental en technologie

Consigne :

Fabriquer un dispositif en pente. Une bille devra monter toute seule en haut de ce dispositif dès qu'on la pose au bas de celui-ci.

Matériel nécessaire: Carton, agrafes, colle, ruban adhésif, billes, boîtes Tétrapack, aimants, ficelle, écrous.

Choisissez votre niveau de difficulté :

Niveau de difficulté : *

Une fois arrivée en haut, la bille s'arrête et y reste.

Niveau de difficulté : **

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente

Niveau de difficulté : ***

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente en slalomant entre trois piquets.

Niveau de difficulté : ****

Une fois arrivée en haut, la bille redescend sur une autre pente en slalomant entre trois piquets , puis revient à son point de départ

Présentation au groupe des situations :

Quels problèmes ont été rencontrés ?

Comment ont ils été résolus ?

Qu'avez-vous remarqué ?

Qu'avez-vous pensé du fait de travailler en coopération ?

