



A Caen, l'écho!

Ici Caen En Mouvement

Lettre d'information n°7 juin 2013

Appel du 18 juin

Les congressistes parlent aux congressistes

Il vous reste deux semaines avant les vacances pour penser très fort au congrès et peut-être : envoyer une proposition d'atelier à [Martine](#), un article pour le journal du congrès à [Agnès](#), un message à [Katina](#) pour la prévenir que vous participerez aux expositions, à [Jean Luc](#) pour annoncer votre participation en plénière, à « Les GT sous les projecteurs »

Message chiffré

A ce jour, il y a 405 inscrits, 3 clowns, 1 conteur, 3 conférenciers, des invités, 41 ateliers proposés, 16 expositions prévues, 35 salles réservées, 2 grands amphis, 6 petits, 3680 repas commandés... pour le nombre de bouteilles de cidre, Calvados et bière locale, nous cherchons encore !

Le coeur du congrès : L'Aula Magna

Dans ce grand espace qui jouxte l'Amphi Pierre Daure, nous pourrons nous rencontrer autour d'un verre au bar du congrès, flâner parmi les stands (Editions ICEM, librairie, Chantier outils, Odilon...), s'abriter sous la tente des GD, voyager sous celle de l'International, jouer, découvrir des expositions... bref de nombreuses occasions d'échanger et de rencontrer, qui sait son futur correspondant...

La caraconte

Le principe est d'inventer une histoire, en partant de la parole des congressistes. Elle se construira au fur et à mesure des rencontres et lors d'ateliers. La « caraconte » installée devant l'Aula Magna sera le lieu privilégié de cette création collective. Ce récit, témoignage de notre imaginaire collectif, nous sera restitué à la plénière de clôture le vendredi.

C'est Caen qu'on va jouer ?

Un espace de jeux sera permanent au congrès de Caen. Non seulement vous êtes invités à le fréquenter à tout moment pour essayer les jeux présents ou discuter sur ce sujet (et d'autres), mais vous pouvez aussi l'investir au moment du marché des connaissances pour y présenter le ou les jeux de votre classe (utilisé, inventé, fabriqué par l'enseignant...) Pour en savoir plus : [ici](#)